

GAMEDESIGN

Mac

M1Processor eller bedre

PC

Processor: i5 eller tilsvarende

Grafikkort: 1070/2070 eller tilsvarende

Harddisk: ssd

Hukommelse: 16GB eller bedre.

Eller bare: Hvis maskinen kan trække et nyere spil på noget der ligner middel indstilling.

(børnene forstår hvad der menes).

Programmet der bruges er Unity: (I linket er systemkrav til programmet, hvis man vil sætte sig yderligere ind i det)

<https://docs.unity3d.com/Manual/system-requirements.html>